**High Concept** - As aventuras da escova Bilu.

Nossa amiguinha Tina comeu muita besteira e agora seus dentes estão cheios de sujeira, precisamos que você ajude a escovinha Bilu a limpar a boca dela, se não limparmos, muitas cáries aparecerão e destruirão os dentes de nossa querida Tina.

**Features**

* Você terá que correr contra o relógio para limpar toda a boca antes que as sujeiras grudem nos dentes da Tina. Nos diferentes níveis de dificuldade, o tempo para acumular pontos será menor, então dê o seu melhor.
* Você tentará acumular a maior quantidade de pontos para comparar com seus amigos no rank de pontuações, um painel com as maiores pontuações já alcançadas.
* Preste atenção nas cores das sujeiras, pois cada tem uma função diferente: as verdes aumentam os seus pontos, então limpe a maior quantidade que puder; já as amarelas diminuem a sua pontuação, por isso é melhor evitá-las; por último fique longe da vermelha (sim, apenas uma) pois se limpá-la perderá o jogo no mesmo instante.
* Além das sujeiras, você pode encontrar itens especiais durante a limpeza: o flúor, que limpa uma área ao redor da escova e acumula pontos; ou o fio-dental branco, que multiplica os seus pontos por um pequeno período de tempo; a bala faz você diminuir de tamanho e perder pontos; e a poça de refrigerante que diminui a velocidade da escova.
* O fundo do jogo é colorido, representando dentes e uma boca de verdade.
* A animação da escova que andará pelos dentes dará a impressão que está “deslizando” e de fato limpando a sujeira por onde passa, numa visão panorâmica do ambiente ao redor.
* Cuidado para não bater nas laterais do mapa para não machucar a gengiva da Tina, que irá gritar caso você tente andar nestas direções.

**Motivação do jogador (Player Motivation)**

O jogador é uma escova que anda pela boca limpando as sujeiras, deixando assim a boca da Tina limpa e saudável. As sujeiras são de várias formas, o que possibilita ao jogador alcançar maior pontuação no menor tempo possível, quanto mais sujeiras limpas, mais pontos!

**Gênero (Genre)**

O gênero do game é casual, podendo ser de estratégia também, pelo fato de ter que escolher o melhor caminho para capturar a maior quantidade de sujeira possível.

**Público Alvo (Target Customer)**

Crianças em fase de conscientização da higiene bucal.

**Concorrência (Competition)**

Jogos com ênfase em higiene bucodental na loja de aplicativos.

**Características Únicas (Unique Selling Points)**

O jogo tenta mostrar o benefícios de uma boca saudável, mostrando que é possível se divertir tratando-se de um assunto sério e que deve ser levado de forma intuitiva para as crianças se sentirem motivadas a fazer consigo mesmas o que fazem no jogo.

**Target Hardware**

Disponível para todos as plataformas mobiles: Android, iOs. Assim como uma versão Web para desktops.